



เอกสารสรุปผลการเรียนกิจกรรมชุมนุมวิชาการ

ปีการศึกษา 2567

ชื่อชุมนุม คณิตคิดเร็ว

จำนวนสมาชิก 20 คน

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 4 คน

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 16 คน

ผลการประเมิน นักเรียน ผ่าน การประเมิน จำนวน 20 คน คิดเป็นร้อยละ 100
นักเรียน ไม่ผ่าน การประเมิน จำนวน - คน คิดเป็นร้อยละ -

ลงชื่อ นัทธกมล น้อย ผู้ประเมิน
(นางสาวหทัยกาญจน์ บัวทอง)
คุณครูที่ปรึกษากิจกรรมผู้ประเมิน

ลงชื่อ [Signature]
(นายอรรถพล ธรฤทธิ์)
หัวหน้ากลุ่มกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ลงชื่อ [Signature]
(นางสาวอรชนก เกตุแก้ว)
งานทะเบียนวัดผล

ลงชื่อ [Signature]
(นางสาวสุจิตรา ชูเดช)
หัวหน้าฝ่ายบริหารงานวิชาการ

ลงชื่อ [Signature]
(นายสำราญ สมชั้น)
ผู้อำนวยการโรงเรียนอนุบาลบางเท่าแม่

สารบัญ

ลำดับที่	เรื่อง	หน้า
1	คำชี้แจงการจัดกิจกรรมชุมนุมปีการศึกษา 2567	1
2	ปฏิทินการดำเนินกิจกรรมชุมนุมภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567	2
3	ปฏิทินการดำเนินกิจกรรมชุมนุมภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567	3
4	แบบสำรวจและขอจัดตั้งกิจกรรมชุมนุม	4
5	รายชื่อสมาชิกกิจกรรมชุมนุม	5
6	แบบบันทึกผลการดำเนินการสอนกิจกรรมชุมนุมรายสัปดาห์ภาคเรียนที่ 1	6
7	แบบบันทึกผลการดำเนินการสอนกิจกรรมชุมนุมรายสัปดาห์ภาคเรียนที่ 2	7
8	แบบบันทึกเวลาเข้าร่วมกิจกรรมชุมนุมภาคเรียนที่ 1/2567	8
9	แบบบันทึกเวลาเข้าร่วมกิจกรรมชุมนุมภาคเรียนที่ 2/2567	9
10	แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงานประจำชุมนุม	10
11	หลักการและเหตุผล เนื้อหาสาระ	11
12	กิจกรรมการเรียนรู้ สื่อการเรียนรู้ และการวัดและประเมินผล	12
13	สรุปและรายงานผลการดำเนินงานกิจกรรมชุมนุม	13
14	ภาคผนวก ภาพประกอบกิจกรรม	14

คำชี้แจงการดำเนินกิจกรรมชุมนุม โรงเรียนอนุบาลบางเต้าแม่ ปีการศึกษา 2567

1. ให้นักเรียนแต่ละคนเข้าร่วมกิจกรรมชุมนุมตามคาบเรียนที่กำหนดในตารางสอนตามห้องเรียนหรือตามที่ครูที่ปรึกษาประจำชุมนุมได้ตกลงร่วมกันกับนักเรียน
2. ครูที่ปรึกษากิจกรรมชุมนุมคือครูที่นักเรียนเลือกชุมนุมที่ตนเองเปิดหรือนักเรียนเปิดชุมนุมและได้เชิญคุณครูมาเป็นที่ปรึกษา
3. ครูที่ปรึกษา ศึกษาคู่มือการจัดกิจกรรมโครงการ ตามที่กลุ่มกิจกรรมพัฒนาผู้เรียนแจกให้
4. เมื่อนักเรียนพบครูที่ปรึกษากิจกรรมชุมนุมในคาบแรก ให้ครูที่ปรึกษาแนะนำ เรื่องการจัดกิจกรรมชุมนุมตามตัวอย่างที่ปรากฏในเอกสารคู่มือนี้ จัดแบ่งหน้าที่ในชุมนุมด้วยรูปแบบประชาธิปไตย มอบหมายหน้าที่ให้สมาชิกทุกคนมีบทบาทร่วมกัน
5. รูปแบบหรือลักษณะของชุมนุม แล้วแต่นักเรียนกำหนดร่วมกันแล้วนำเสนอครูที่ปรึกษาเพื่อพิจารณาอนุญาตให้ดำเนินการ (เน้นกิจกรรมที่สามารถทำได้จริง สามารถต่อยอดเป็นอาชีพหรือเป็นการหารายได้ระหว่างเรียน หรือเน้นกิจกรรมเพื่อสาธารณะประโยชน์ บูรณาการ 8 กลุ่มสาระและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง)
6. ให้แต่ละชุมนุมกำหนดชื่อของชุมนุม หรือกำหนดการสร้างผลงานของชุมนุม
7. กำหนดแผนการดำเนินงานกิจกรรมชุมนุมร่วมกัน และปฏิทินของกลุ่ม ให้สอดคล้องตามปฏิทินที่โรงเรียนกำหนด
8. เมื่อนำเสนอโครงการจนผ่านการพิจารณาจากครูที่ปรึกษาชุมนุมแล้วให้นักเรียนแต่ละกลุ่มดำเนินงานจนสำเร็จผลพร้อมที่จะแสดงผลงานกิจกรรมชุมนุมในงานนิทรรศการซึ่งโรงเรียนจะกำหนดวันและเวลาต่อไป
9. สรุปผลการดำเนินกิจกรรม ครูที่ปรึกษาประเมินผล (ผ่าน หรือ ไม่ผ่าน) ลงในสมุด ปท. เพื่อนำเสนอกลุ่มกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ปฏิทินการดำเนินกิจกรรมชุมนุมภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567

สัปดาห์ที่	การดำเนินกิจกรรม
1	ปฐมนิเทศนักเรียนทุกระดับ
2	นักเรียนเลือกกิจกรรมชุมนุม
3	ชี้แจงจุดประสงค์ในการจัดการเรียนการสอน ชุมนุม คณิตคิดเร็ว
4	กิจกรรมที่ 1 เกมบิงโก
5	กิจกรรมที่ 2 เกมรูบิค
6	กิจกรรมที่ 3 เกมบันไดงู
7	กิจกรรมที่ 4 เกมโดมิโนการคูณ
8	กิจกรรมที่ 5 เกมโดมิโนการหาร
9	กิจกรรมที่ 6 เกมจับคู่การบวก
10	กิจกรรมที่ 7 เกมจับคู่การลบ
11	กิจกรรมที่ 8 เกมจับคู่การคูณ
12	สอบกลางภาคเรียนที่ 1
13	กิจกรรมที่ 9 เกมโดมิโนเศษส่วน
14	กิจกรรมที่ 10 เกมจับคู่การหาร
15	กิจกรรมที่ 11 เกม 24
16	กิจกรรมที่ 12 เกมรวมเงิน
17	กิจกรรมที่ 13 เกมลูกเต๋า
18	กิจกรรมที่ 14 เกมจับคู่น้ำหนัก
19	สอบปลายภาคเรียนที่ 1
20	ครูที่ปรึกษาชุมนุมประเมินผล และสรุป ผลการประเมิน ใน ป.พ. และนำเสนอวิชาการ

หมายเหตุ กำหนดการตามปฏิทินอาจมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสมของแต่ละกิจกรรมชุมนุมซึ่งเกิดจากการประชุมร่วมกันระหว่างครูที่ปรึกษาและนักเรียนในแต่ละชุมนุม

ปฏิทินการดำเนินกิจกรรมชุมนุมภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

ลำดับที่	การดำเนินกิจกรรม
1	ชี้แจงจุดประสงค์และกิจกรรมในการจัดการเรียนการสอน ชุมนุมคณิตคิดเร็ว
2	กิจกรรมที่ 1 ซูโดกุ 4x4
3	กิจกรรมที่ 2 ซูโดกุ 6x6
4	กิจกรรมที่ 3 ซูโดกุ 9x9
5	กิจกรรมที่ 4 เกมทายใจ
6	กิจกรรมที่ 5 นิทาน ฮาเฮ
7	กิจกรรมที่ 6 เกม นับเลข
8	กิจกรรมที่ 7 เกมต่อรูปเรขาคณิต
9	กิจกรรมที่ 8 เกมจับคู่คู่ตัว
10	กิจกรรมที่ 9 เกม บวก ลบ ระคน
11	สอบกลางภาคเรียนที่ 2
12	กิจกรรมที่ 10 เกม คุณ หาร ระคน
13	กิจกรรมที่ 11 เกม ปฏิทินรวมร่าง
14	กิจกรรมที่ 12 เกม ลูกเต๋าหรรษา
15	กิจกรรมที่ 13 เกม 24
16	กิจกรรมที่ 14 เกม รวมเงิน
17	กิจกรรมที่ 15 เกม ถอดรหัส
18	สอบปลายภาคเรียนที่ 2
19	ครูที่ปรึกษาชุมนุมประเมินผล และประเมินความพึงพอใจในการเข้าร่วมกิจกรรมของนักเรียน
20	ครูที่ปรึกษาชุมนุมประเมินผล และสรุป ผลการประเมิน ใน ปพ. และนำเสนอวิชาการ

หมายเหตุ กำหนดการตามปฏิทินอาจมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสมของแต่ละกิจกรรมชุมนุมซึ่งเกิดจากการประชุมร่วมกันระหว่างครูที่ปรึกษาและนักเรียนในแต่ละชุมนุม

แบบสำรวจ/แบบการจัดตั้งชุมนุม

- 1.ประเภทชุมนุม ขอจัดตั้งใหม่
- 2.ชื่อกิจกรรมชุมนุม คณิตคิดเร็ว
- 3.สถานที่ตั้งชุมนุม ห้องเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ป.6/2
- 4.วัตถุประสงค์ของกิจกรรมชุมนุม
 1. เพื่อเพิ่มทักษะการคำนวณเบื้องต้น
 2. มีทักษะการคิดเร็วโดยใช้สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์
 3. ส่งเสริมนักเรียนเข้าร่วมแข่งขันคณิตคิดเร็ว
 4. ให้ผู้เรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์
- 5.คุณครูที่ปรึกษาชุมนุม
 - 5.1 นางสาวหทัยกาญจน์ บัวทอง
- 6.คุณสมบัติของนักเรียน

ระดับประถมศึกษา 20 คน ชาย 8 คน หญิง 12 คน

ขอแสดงความนับถือ

ลงชื่อ.....หทัยกาญจน์ บัวทอง.....

(นางสาวหทัยกาญจน์ บัวทอง)

คุณครูที่ปรึกษาชุมนุม

รายชื่อสมาชิกชุมนุม
ชื่อชุมนุม คณิตคิดเร็ว

ที่	ชื่อ-สกุล	ชั้น	เลขประจำตัว
1	เด็กชายอัญพัลลิสส์ พลายนะ	5/1	00787
2	เด็กหญิงเกศกนก บัวบาล	5/1	00836
3	เด็กชายธรรมธัช จันทาบัว	5/1	01116
4	เด็กหญิงมณฑนา สังข์สุวรรณ	5/1	00824
5	เด็กหญิงกัญญ์วรา ทิพย์เดช	6/2	00838
6	เด็กชายนันทพันธ์ บันทอง	6/2	01119
7	เด็กชายนันทพร โสภาราช	6/2	00721
8	เด็กชายปรมินทร์ สุดสี	6/2	00887
9	เด็กชายพีรวิชญ์ กล่อมสุข	6/2	00704
10	เด็กชายสิทธิชัย อ่อนพูล	6/2	00758
11	เด็กชายสุรวัฒน์ กิจการ	6/2	00710
12	เด็กหญิงกรวิมล หนูทอง	6/2	00743
13	เด็กหญิงกษนิภา คงยศ	6/2	00782
14	เด็กหญิงเกษมณี เพ็งโอ	6/2	00731
15	เด็กหญิงณัฏฐ์พัลล์ พลายนะ	6/2	00737
16	เด็กหญิงณัฏฐา แยมจิตร	6/2	00925
17	เด็กหญิงชนภรณ์ พันธุ์สุวรรณ	6/2	00732
18	เด็กหญิงนุรอนันดา เขียดสา	6/2	01325
19	เด็กหญิงปาลิตา โสหนิจ	6/2	00717
20	เด็กหญิงมูดา ชัยยะ	6/2	01093

ลงชื่อ.....นพชกชนัน หนูทอง.....ครูที่ปรึกษาชุมนุม
(นางสาวหทัยกาญจน์ บัวทอง)

แบบบันทึกผลการดำเนินการกิจกรรมชุมนุมรายสัปดาห์
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567

ที่	วัน/เดือน/ปี	กิจกรรมที่ปฏิบัติ	ลงชื่อครูผู้สอน	ลงชื่อรองฯ ฝ่ายวิชาการ
1	22 พ.ค. 67	ปฐมนิเทศนักเรียนทุกระดับ	นพียกตฤๅณ	
2	29 พ.ค. 67	นักเรียนเลือกกิจกรรมชุมนุม	นพียกตฤๅณ	
3	5 มิ.ย. 67	ชี้แจงจุดประสงค์ในการจัดการเรียน ชุมนุมคณิตคิดเร็ว	นพียกตฤๅณ	
4	12 มิ.ย. 67	กิจกรรมที่ 1 เกมบิงโก	นพียกตฤๅณ	
5	19 มิ.ย. 67	กิจกรรมที่ 2 เกมรูบิค	นพียกตฤๅณ	
6	26 มิ.ย. 67	กิจกรรมที่ 3 เกมบันไดงู	นพียกตฤๅณ	
7	3 ก.ค. 67	กิจกรรมที่ 4 เกมโดมิโนการคูณ	นพียกตฤๅณ	
8	10 ก.ค. 67	กิจกรรมที่ 5 เกมโดมิโนการหาร	นพียกตฤๅณ	
9	17 ก.ค. 67	กิจกรรมที่ 6 เกมจับคู่การบวก	นพียกตฤๅณ	
10	24 ก.ค. 67	กิจกรรมที่ 7 เกมจับคู่การลบ	นพียกตฤๅณ	
11	31 ก.ค. 67	กิจกรรมที่ 8 เกมจับคู่การคูณ	นพียกตฤๅณ	
12	7 ส.ค. 67	สอบกลางภาคเรียนที่ 1	นพียกตฤๅณ	
13	14 ส.ค. 67	กิจกรรมที่ 9 เกมโดมิโนเศษส่วน	นพียกตฤๅณ	
14	21 ส.ค. 67	กิจกรรมที่ 10 เกมจับคู่การหาร	นพียกตฤๅณ	
15	28 ส.ค. 67	กิจกรรมที่ 11 เกม 24	นพียกตฤๅณ	
16	4 ก.ย. 67	กิจกรรมที่ 12 เกมรวมเงิน	นพียกตฤๅณ	
17	11 ก.ย. 67	กิจกรรมที่ 13 เกมลูกเต๋า	นพียกตฤๅณ	
18	18 ก.ย. 67	กิจกรรมที่ 14 เกมจับคู่ น้ำหนัก	นพียกตฤๅณ	
19	25 ก.ย. 67	สอบปลายภาคเรียนที่ 1	นพียกตฤๅณ	
20	2 ต.ค. 67	ครูที่ปรึกษาชุมนุมประเมินผล และสรุป ผลการประเมิน ใน บพ. และนำเสนอวิชาการ	นพียกตฤๅณ	

แบบบันทึกผลการดำเนินการกิจกรรมชุมนุมรายสัปดาห์
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

ที่	วัน/เดือน/ปี	กิจกรรมที่ปฏิบัติ	ลงชื่อครูผู้สอน	ลงชื่อรองฯ ฝ่ายวิชาการ
1	30 ต.ค. 67	ทดสอบการคิดเลขเร็วของนักเรียนรายบุคคล	น.ส.ศุภมาส	
2	6 พ.ย. 67	กิจกรรมที่ 1 ชูโดกุ 4x4	น.ส.ศุภมาส	
3	13 พ.ย. 67	กิจกรรมที่ 2 ชูโดกุ 6x6	น.ส.ศุภมาส	
4	20 พ.ย. 67	กิจกรรมที่ 3 ชูโดกุ 9x9	น.ส.ศุภมาส	
5	27 พ.ย. 67	กิจกรรมที่ 4 เกมทายใจ	น.ส.ศุภมาส	
6	4 ธ.ค. 67	กิจกรรมที่ 5 นิทาน อาเฮ	น.ส.ศุภมาส	
7	11 ธ.ค. 67	กิจกรรมที่ 6 เกม นับเลข	น.ส.ศุภมาส	
8	18 ธ.ค. 67	กิจกรรมที่ 7 เกมต่อรูปเรขาคณิต	น.ส.ศุภมาส	
9	25 ธ.ค. 67	กิจกรรมที่ 8 เกมจับคู่ตัว	น.ส.ศุภมาส	
10	8 ม.ค. 68	กิจกรรมที่ 9 เกม บวก ลบ ระคน	น.ส.ศุภมาส	
11	15 ม.ค. 68	สอบกลางภาคเรียนที่ 2	น.ส.ศุภมาส	
12	22 ม.ค. 68	กิจกรรมที่ 10 เกม คุณ หาร ระคน	น.ส.ศุภมาส	
13	29 ม.ค. 68	กิจกรรมที่ 11 เกม วงล้อ แสนสนุก	น.ส.ศุภมาส	
14	5 ก.พ. 68	กิจกรรมที่ 12 เกม ปฏิทินรวมร่าง	น.ส.ศุภมาส	
15	19 ก.พ. 68	กิจกรรมที่ 13 เกม ลูกเต๋าหรรษา	น.ส.ศุภมาส	
16	26 ก.พ. 68	กิจกรรมที่ 14 เกม 24	น.ส.ศุภมาส	
17	5 มี.ค 68	กิจกรรมที่ 15 เกม รวมเงิน	น.ส.ศุภมาส	
18	12 มี.ค 68	สอบปลายภาคเรียนที่ 2	น.ส.ศุภมาส	
19	19 มี.ค 68	ครูที่ปรึกษาชุมนุมประเมินผล และประเมินความพึงพอใจในการเข้าร่วมกิจกรรมของนักเรียน	น.ส.ศุภมาส	
20	20 มี.ค 68	ครูที่ปรึกษาชุมนุมประเมินผล และสรุป ผลการประเมิน ใน ปท. และนำเสนอวิชาการ	น.ส.ศุภมาส	

บันทึกเวลาการเข้าร่วมกิจกรรม ภาคเรียนที่ 1

ชุมชน คณิตคิดเร็ว

คำชี้แจง

1. ให้ผู้รับผิดชอบกิจกรรมเขียน ชื่อ/สกุล/ชั้น ของสมาชิกทุกคนในชุมนุม
2. ระบุสาเหตุ ป/ลช ด้วยปากกาแดง นักเรียนที่ไม่เข้าร่วมกิจกรรมชุมนุมในแต่ละวัน

[illegible]

บันทึกเวลาการเข้าร่วมกิจกรรม ภาคเรียนที่ 2

ชุมนุม คณิตคิดเร็ว

คำชี้แจง

1. ให้ผู้รับผิดชอบกิจกรรมเขียน ชื่อ/สกุล/ชั้น ของสมาชิกทุกคนในชุมนุม
2. ระบุสาเหตุ ป/ลช ด้วยปากกาแดง นักเรียนที่ไม่เข้าร่วมกิจกรรมชุมนุมในแต่ละวัน

[illegible]

ชื่อชุมนุม คณิตคิดเร็ว
ระดับชั้น ประถมศึกษา

คำชี้แจง ให้ดำเนินการเลือกตั้งคณะกรรมการชุมนุมและจัดทำรายชื่อให้เรียบร้อย
ชื่อครูที่ปรึกษา นางสาวหทัยกาญจน์ บัวทอง

ชื่อสมาชิก	1. เด็กหญิงกวิณตรา หนูทอง	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 9	ประธานชุมนุม
	2. เด็กหญิงกษนิภา คงยศ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 10	รองประธานคนที่ 1
	3. เด็กหญิงเกศกนก บัวบาล	ห้อง ป.5/1	เลขที่ 14	รองประธานคนที่ 2
	4. เด็กหญิงณัฏฐ์ชวัลย์ พลายนะ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 14	เหรัญญิก
	5. เด็กหญิงเกษมณี เพ็งโอ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 11	ผู้ช่วยเหรัญญิก
	6. เด็กหญิงมณฑนา สังข์สุวรรณ	ห้อง ป.5/1	เลขที่ 18	ประชาสัมพันธ์
	7. เด็กชายธัญพิสิษฐ์ พลายนะ	ห้อง ป.5/1	เลขที่ 9	ผู้ช่วยประชาสัมพันธ์
	8. เด็กชายสุรวัฒน์ กิจการ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 7	เลขานุการ
	9. เด็กหญิงธนภรณ์ พันธุ์สุวรรณ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 16	ผู้ช่วยเลขานุการ
	10. เด็กหญิงกัญญ์วรา ทิพย์เดช	ห้อง ป.5/1	เลขที่ 12	กรรมการ
	11. เด็กชายธรรมธัช จันทาบัว	ห้อง ป.5/1	เลขที่ 4	กรรมการ
	12. เด็กชายนิภัทร โสฎาราช	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 3	กรรมการ
	13. เด็กชายพีรวิฑูย์ กล่อมสุข	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 6	กรรมการ
	14. เด็กชายปรมินทร์ สุดสี	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 4	กรรมการ
	15. เด็กชายสิทธิชัย อ่อนพูล	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 5	กรรมการ
	16. เด็กหญิงณัฏฐา แยมจิตร	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 15	กรรมการ
	17. เด็กหญิงนุรอุยน์มา เขียดสา	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 17	กรรมการ
	18. เด็กหญิงมูดา ชัยยะ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 19	กรรมการ
	19. เด็กหญิงปาลิดา โลหกิจ	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 18	กรรมการ
	20. เด็กชายนพพัทธ์ ปันทอง	ห้อง ป.6/2	เลขที่ 2	กรรมการ

กิจกรรมที่ 13 เกมลูกเต๋า
กิจกรรมที่ 14 เกมจับคู่หน้าหน้า

● **ภาคเรียนที่ 2/2567**

กิจกรรมที่ 1 ชูโดกุ 4x4
กิจกรรมที่ 2 ชูโดกุ 6x6
กิจกรรมที่ 3 ชูโดกุ 9x9
กิจกรรมที่ 4 เกมทายใจ
กิจกรรมที่ 5 นิทาน ฮาเฮ
กิจกรรมที่ 6 เกม นับเลข
กิจกรรมที่ 7 เกมต่อรูปเรขาคณิต
กิจกรรมที่ 8 เกมจับคู่จุดตัว
กิจกรรมที่ 9 เกม บวก ลบ ระคน
กิจกรรมที่ 10 เกม คูณ ทหาร ระคน
กิจกรรมที่ 11 เกม วงล้อ แสนสนุก
กิจกรรมที่ 12 เกม ปฏิทินรวมร่าง
กิจกรรมที่ 13 เกม ลูกเต๋าทหารยา
กิจกรรมที่ 14 เกม 24
กิจกรรมที่ 15 เกม รวบรวมเงิน

สื่อการเรียนรู้และแหล่งการเรียนรู้

- สื่อการสอนโดยใช้เกมต่าง ๆ

การวัดและการประเมินผล

1. นักเรียนทุกระดับชั้นได้รับการฝึกทักษะกระบวนการคิดและมีเทคนิคการคิดเลขได้อย่าง รวดเร็ว และคิดได้อย่างถูกต้อง
2. นักเรียนมีความกระตือรือร้น ใฝ่รู้ ใฝ่เรียนในวิชาคณิตศาสตร์
3. นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์สูงขึ้น
 - ประเมินชิ้นงาน/ภาระงาน
 - ประเมินเวลาเข้าร่วมกิจกรรมชุมนุม
 - ประเมินความพึงพอใจต่อกิจกรรม

เริ่มวันที่ 29 เดือน พฤษภาคม พ.ศ. 2567 สิ้นสุดวันที่ 20 เดือน มีนาคม พ.ศ. 2568

1. ชื่อชุมชน กบตักัดเรว
2. การดำเนินงานในภาพรวม
☐ บรรลุเกินเป้าหมาย ☒ บรรลุตามเป้าหมาย ☐ บรรลุต่ำกว่าเป้าหมาย
3. สภาพการดำเนินงาน
☒ เป็นไปตามแผนปฏิบัติงานที่กำหนด มากกว่าร้อยละ 80
☐ เป็นไปตามแผนปฏิบัติงานที่กำหนด ร้อยละ 50 - 80
☐ เป็นไปตามแผนปฏิบัติงานที่กำหนด น้อยกว่าร้อยละ 50
4. สภาพปัญหาและข้อเสนอแนะในการดำเนินงาน

4.1 สภาพปัญหา

4.2 ข้อเสนอแนะในการดำเนินการครั้งต่อไป

5. ผลงานที่เกิดขึ้นจากการจัดกิจกรรมชุมชน

นักเรียนที่เข้าร่วมกิจกรรมชุมชนส่วนใหญ่มีความตั้งใจ มีความสนใจในบทเรียน
 ในบทเรียนว่าเมื่อในบทเรียนทำกิจกรรมต่างๆ สิ่งเหล่านี้นักเรียนมีความรู้ ตามที่ศึกษามา
 ของหายจากคณิตศาสตร์ใหม่ใน จึงทำให้เรียนรู้คณิตศาสตร์ได้เป็นอย่างดี

6. การเผยแพร่ผลงานของนักเรียน

☒ จัดนิทรรศการ ☐ สาธิตหรือแสดง ☐ อื่นๆ.....

7. สิ่งทีภาคภูมิใจของสมาชิกในการจัดทำโครงการ/โครงการครั้งนี้

7.1 นักเรียนมีความสนใจใน 10. มีความสนุกสนานในการเล่นเกมต่างๆ ได้อย่างดี

7.2 นักเรียนมีความรู้เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ได้เป็นอย่างดี

ลงชื่อ ทศพร ทั่วทอง ครูที่ปรึกษาชุมชน
 (นางสาวทศพร ทั่วทอง)

ภาคผนวก
ภาพประกอบกิจกรรม

ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



ภาพประกอบกิจกรรมการเข้าร่วมชุมนุม



แบบประเมินความพึงพอใจต่อกิจกรรมชุมนุม

ผู้ประเมิน ☐ นักเรียน ☒ ครูคำชี้แจง กรุณาเขียนเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง ☐ ตามระดับความพึงพอใจของท่าน

5 หมายถึง พึงพอใจมากที่สุด

4 หมายถึง พึงพอใจมาก

3 หมายถึง พึงพอใจปานกลาง

2 หมายถึง พึงพอใจน้อย

1 หมายถึง พึงพอใจน้อยที่สุด

ที่	รายการ	ระดับความพึงพอใจ				
		5	4	3	2	1
1	มีแผนงานกำหนดการและปฏิทินกิจกรรม	✓				
2	มีการเลือกตั้งและกำหนดบทบาทหน้าที่ชัดเจน		✓			
3	กิจกรรมหลากหลายตามความสนใจและถนัดของผู้เรียน	✓				
4	ระยะเวลาในการดำเนินกิจกรรมมีความเหมาะสม	✓				
5	ได้รับความรู้ประสบการณ์หลากหลายตามความสนใจ		✓			
6	สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้	✓				
7	สามารถดำเนินการได้อย่างเหมาะสม	✓				
8	นักเรียนมีความพึงพอใจต่อการร่วมกิจกรรมชุมนุม	✓				
	ค่าความพึงพอใจ	✓				

สภาพปัญหา / อุปสรรคของการดำเนินกิจกรรมชุมนุม

.....

.....

.....

ข้อเสนอแนะเพื่อนำไปพัฒนาต่อไป

.....

.....

.....